

N° de carnet : _____ Date : _____

Courriel/Téléphone : _____

Nom : _____

Si je décide de quitter le JEU, je m'engage à remettre le solde de mon carnet à zéro, par respect envers les autres JEUX.

IMPORTANT

Pour inscrire un nouvel échange, j'écris dans le carnet de l'autre.

1 point JEU (€) = 1 minute 60 € = 1 heure

J E U

Jardin d'Échange Universel



N° de carnet : _____ Date : _____

Courriel/Téléphone : _____

Nom : _____

Si je décide de quitter le JEU, je m'engage à remettre le solde de mon carnet à zéro, par respect envers les autres JEUX.

IMPORTANT

Pour inscrire un nouvel échange, j'écris dans le carnet de l'autre.

1 point JEU (€) = 1 minute 60 € = 1 heure

J E U

Jardin d'Échange Universel



Mieux que le troc,
le **JEU** rend l'argent complètement obsolète!



Le JEU favorise des échanges justes entre les êtres humains partout sur la planète et des échanges locaux dans un contexte global.
Ce réseau d'échange permet d'offrir ou d'acquérir des produits ou des services.
Tout ce qui peut s'échanger entre 2 personnes peut être géré par le JEU.
Chaque transaction entre deux personnes peut engendrer une négociation ou non.
Chacune est libre d'accepter ou de refuser ce que l'autre propose.
Le JEU est autogéré. Chaque JEUeur tient à jour sa comptabilité dans un carnet JEU.
La comptabilité des transactions est tenue en unités.
La valeur de l'unité correspond à une minute d'activité ou d'attention humaine.
La référence de base est donc :

1 minute = 1 point **JEU (∞) donc 1 heure = 60 ∞**

La case « solde du partenaire » correspond au solde après l'échange.
Cela permet de le retrouver auprès du dernier partenaire en cas de perte du carnet.

NOTE

Pour t'y référer au besoin, ne jette pas ton carnet.
Garde toujours ton ancien carnet avec le nouveau.

Mieux que le troc,
le **JEU** rend l'argent complètement obsolète!



Le JEU favorise des échanges justes entre les êtres humains partout sur la planète et des échanges locaux dans un contexte global.
Ce réseau d'échange permet d'offrir ou d'acquérir des produits ou des services.
Tout ce qui peut s'échanger entre 2 personnes peut être géré par le JEU.
Chaque transaction entre deux personnes peut engendrer une négociation ou non.
Chacune est libre d'accepter ou de refuser ce que l'autre propose.
Le JEU est autogéré. Chaque JEUeur tient à jour sa comptabilité dans un carnet JEU.
La comptabilité des transactions est tenue en unités.
La valeur de l'unité correspond à une minute d'activité ou d'attention humaine.
La référence de base est donc :

1 minute = 1 point **JEU (∞) donc 1 heure = 60 ∞**

La case « solde du partenaire » correspond au solde après l'échange.
Cela permet de le retrouver auprès du dernier partenaire en cas de perte du carnet.

NOTE

Pour t'y référer au besoin, ne jette pas ton carnet.
Garde toujours ton ancien carnet avec le nouveau.